



AUF EINEN BLICK

SPIELMODUS & LIGA

DAS WICHTIGSTE
ZUM **LASERBALL**
TURNIER & LIGA

FAIRPLAY

Respekt vor Gegnern,
Schiedsrichtern und Halle – auf
und neben dem Feld.

KLARE REGELN

Alles ist objektiv und gut
kontrollierbar. Das System zählt
mit.

SICHERHEIT

Gesundheit geht immer vor
Ergebnis und Zeitplan.

DAS SPIEL IN KÜRZE

LaserBall ist ein Teamsport mit Laser-Ausrüstung: Zwei Teams, **ein Ball**, und pro Team **ein eigenes Tor**. Wer den Ball führt, versucht das Tor des Gegners auszulösen. Ein Eigentor gibt es nicht.



5 vs 5

AKTIVE SPIELER
PRO TEAM



2 x 6

MINUTEN MIT
SEITENWECHSEL



1 Ball

EIN ZIEL JE
TEAM, EIN TOR



60 Sek

SCHUSSUHR, DANN
WECHSELT DER BALL

SO FÄLLT EIN TOR

1

AKTIVIEREN

Am eigenen Tor sichtbar
sein – dann geht es los.



2

BALL FÜHREN

Mit dem Ball laufen oder
ihn zu Mitspielern
passen.



3

NACH VORNE

Den Ball ins Torfeld des
Gegners bringen.



4

TOR!

Gegnerisches Tor
antaggen. Die Runde ist
vorbei.

DIE WICHTIGSTEN AKTIONEN

BLOCKEN

Einen Gegner anphasern und ihn kurz
deaktivieren.

PASSEN

Den Ball per Phaser an einen Mitspieler
weitergeben.

EROBERN

Den ballführenden Gegner treffen und den Ball
übernehmen.

KLÄREN

Direkt nach dem Erobern zum eigenen Tor spielen
– für eine bessere Position.

PUNKTE PRO SPIEL

3

SIEG

1

REMIS

0

NIEDERLAGE

Bei Gleichstand in der Gruppe zählt der **Tordifferenz**-Vergleich. In
K.-o.-Spielen wird immer entschieden: erst **Verlängerung**, dann
Golden Goal – das nächste Tor gewinnt.



Deutsche Laserball Liga
FAIRPLAY. RESPEKT. TEAMGEIST.

KICKOFF-TURNIER · 20.09.2026
LASERZONE MÖNCHENGLADBACH



AUF EINEN BLICK

TEAM, FAIRPLAY & REGELN

WAS JEDES
TEAM & JEDER
CAPTAIN WEISS

TEAM & KADER

- **Immer 5 Spieler** pro Team aktiv auf dem Feld.
- **Kader 5 bis 10** Spieler (empfohlen 7-9). Wechselspieler warten außerhalb der Arena.
- **Gewechselt** wird nur zwischen den Spielen oder bei Verletzung – keine Wechsel zur Halbzeit.
- Jedes Team benennt einen **Captain und Co-Captain**.
- **Ab 12 Jahren**. Unter 18 mit Einverständnis der Eltern.

VERHALTEN AUF DEM FELD

ERLAUBT

- ✓ **Aktiver Spieler hat Vorrang im Laufweg**
- ✓ Laufen, Ausweichen, Stellungsspiel
- ✓ Hinhocken, solange kein Knie den Boden berührt
- ✓ Auf der Stelle springen

VERBOTEN

- ✗ Schubsen, Halten, Blocken mit dem Körper
- ✗ Hinlegen, Knien, Sliden, Kriechen
- ✗ Trefferzonen oder Phaser verdecken
- ✗ Über Hindernisse ab 2 m taggen

Aktiver Spieler hat Vorrang im Laufweg – wer deaktiviert ist, macht Platz. Zweihandhaltung ist Pflicht, Phaser höchstens 90° kippen (senkrecht nur zum Passannehmen).

STRAFEN - GANZ EINFACH

ERMAHNUNG

Beim ersten leichten Foul.

>

GELBE KARTE

= ein Tor für den Gegner.

>

ROTE KARTE

Nach drei Gelben – oder direkt bei groben Fouls.

Jede Gelbe Karte bringt dem Gegner ein Tor (Straftor). Erzielt das gefoulte Team den Treffer selbst, zählt dieser – dann gibt es kein zusätzliches Straftor. Nach einer Roten spielt das Team mit vier Spielern weiter.

WENN ETWAS PASSIERT

BEI VERLETZUNG

Laut rufen! Sicherheit geht immer vor. Ein Tor nach dem Ruf zählt nicht, die Restzeit wird nachgespielt.

PROTEST

Nur der **Captain**, innerhalb von **10 Minuten** nach Spielende. Die Turnierleitung entscheidet endgültig.



Deutsche Laserball Liga
FAIRPLAY. RESPEKT. TEAMGEIST.

ALLE DETAILS STEHEN IM VOLLSTÄNDIGEN
REGELWERK DER DLBL